Η κλάση FairDicePlayer αντιπροσωπεύει έναν παίκτη ζαριού. Ένας παίκτης ζαριού έχει ονοματεπώνυμο και μπορεί να ρίξει μια ζαριά. Να υλοποιηθεί η κλάση. Να αναπτυχθεί java application που βάζει 4 παίκτες ζαριού να παίξουν ανά ζεύγη από μια παρτίδα ζάρια και εκτυπώνει το σκορ του νικητή.

Σε μια παρτίδα ζάρια συμμετέχουν 2 παίκτες. Ρίχνουν το ζάρι εναλλάξ 10 φορές και κάθε φορά ενημερώνεται αθροιστικά μόνον το σκορ αυτού που έφερε την μεγαλύτερη ζαριά.

Υλοποιήστε 2 τύπους παικτών ζαριού. Ο ένας πετάει το ζάρι κανονικά, δηλ. έχει πιθανότητα 1/6 για κάθε δυνατό αποτέλεσμα και ο άλλος πετάει το ζάρι με έναν ιδιόμορφο τρόπο ώστε καταφέρνει αντί για 5 να φέρνει 6, δηλ. για 6 έχει πιθανότητα 1/3μ, για 5 έχει πιθανότητα 0 και για 4,3,2,1 πιθανότητα 1/6, αντίστοιχα.